

# Bien Dit 2: Chapter 6B

X D A N G E R E U X - E U S E C J L V A  
G L T P E N G A P M A C A L M E A J F P  
U E R L X S C I K S B U A N A F J M E R  
I C A U U A O N C E N V C V E P E A Q P  
S H N S I L H T S O E H I R K N O A N F  
P A Q D T E Z G T H G V M S Â T A U L N  
R M U E N Z Z U C X A E C ' C E P T L F  
O P I Q D L O E D N S D L B D U F U Q E  
P L L U N M L L T O Y W L G V Q T E R C  
R E L E E B N E E U A L E M N S M T Q E  
E V E L N K E O C K P I L Y F U O N R Y  
V I Q O E Z T Z H O E M A Z L L I A U L  
T L P B H D X L D C L T P E A P N S E A  
Y L N L D D L H A V O F I V G R S S T P  
E A P O L L U É E C X C N S R Q Q E C R  
B G Y V E L A V A C H E E O A L U R A A  
U E U Q T N A T U A J È U L N E E T R I  
D I F F É R E N T E D E V F G J F S T R  
B R U Y A N T E I V A L W R E Y V R E I  
R E E U H A E G D R A N A C E L C D L E

PIG  
FARM  
CALM  
CLEAR  
DIRTY  
DONKEY  
VIBRANT  
TRACTOR  
LANDSCAPE  
AS MUCH AS  
LESS... THAN

COW  
GOAT  
BARN  
SHEEP  
FIELD  
RABBIT  
VILLAGE  
PEACEFUL  
DANGEROUS  
COUNTRYSIDE  
DIFFERENT FROM

LIFE  
DUCK  
HORSE  
CLEAN  
NOISY  
MEADOW  
CHICKEN  
POLLUTED  
STRESSFUL  
MORE... THAN  
MORE OF... THAN

# Solution

X D A N G E R E U X - E U S E C J L V A  
G L T P E N G A P M A C A L M E A J F P  
U E R L X S C I K S B U A N A F J M E R  
I C A U U A O N C E N V C V E P E A Q P  
S H N S I L H T S O E H I R K N O A N F  
P A Q D T E Z G T H G V M S A T A U L N  
R M U E N Z Z U C X A E C ' C E P T L F  
O P I Q D L O E D N S D L B D U F U Q E  
P L L U N M L L T O Y W L G V Q T E R C  
R E L E E B N E E U A L E M N S M T Q E  
E V E L N K E O C K P I L Y F U O N R Y  
V I Q O E Z T Z H O E M A Z L L I A U L  
T L P B H D X L D C L T P E A P N S E A  
Y L N L D D L H A V O F I V G R S S T P  
E A P O L L U É E C X C N S R Q Q E C R  
B G Y V E L A V A C H E E O A L U R A A  
U E U Q T N A T U A J È U L N E E T R I  
D I F F É R E N T E D E V F G J F S T R  
B R U Y A N T E I V A L W R E Y V R E I  
R E E U H A E G D R A N A C È L C D L E