

# Bien Dit 3: Chapter 3A

U S M R O I Y V E Q S O R O S Q H K I T  
N U N E F O R M U L E E N D A N G E R X  
E E X R E Z Y R E N Z Z V H Y Q R F E R  
B L E R T Î A R A P S I D Q Y E S E É R  
A W N R K U F R R F O W W H I I I I P I  
G O P N X N U Q T K G F X L T R V L É I  
U D L D G E U L W F C S A X I L N G E T  
E E N D G H Z A P R J V W I C D Z I N E  
T R L R F I X E Q S E V B J É L V K U W  
T G L U S S U Q Q H Z Y E I R C G C G L  
E G I N R T Z V C I R N D E N B Z V X B  
M Y K E C O E N B I C P I N U J S W Q A  
A B V F Y I U V G H M N P Q O R G Q V G  
G L M A D R E C A M É E T N O C N U Q I  
I D B B P E S N O G I E M Ô T N A F N U  
Q H P L O A T Q N N C O M B A T T R E U  
U T J E U É N U I K R P W P J F I K R J  
E R Z V N G L F M A D U N G É A N T F Z  
G U E R T Î A R A P P A Z F C T U B E L  
V R N O I T O P E N U T G K U N E F É E

A TALE  
A FABLE  
A SWORD  
A KNIGHT  
ENCHANTED  
A FORMULA  
A MAGIC WAND

A STORY  
A FAIRY  
TO FIGHT  
A POTION  
TO APPEAR  
A NARRATIVE  
A SPIRIT, GENIER

A GIANT  
A GHOST  
THE GOAL  
TO RESCUE  
IN DANGER  
TO DISAPPEAR

# Solution

U S M R O I Y V E Q S O R O S Q H K I T  
N U N E F O R M U L E E N D A N G E R X  
E E X R E Z Y R E N Z Z V H Y Q R F E R  
B L E R T I A R A P S I D Q Y E S E É R  
A W N R K U F R R F O W W H I I I P I  
G O P N X N U Q T K G F X L T R V L É I  
U D L D G E U L W F C S A X I L N G E T  
E E N D G H Z A P R J V W I C D Z I N E  
T R L R F I X E Q S E V B J É L V K U W  
T G L U S S U Q Q H Z Y É I R C G C G L  
E G I N R T Z V C I R N D É N B Z V X B  
M Y K E C O E N B I C P I N U J S W Q A  
A B V F Y I U V G H M N P Q O R G Q V G  
G L M A D R E C A M É E T N O C N U Q I  
I D B B P E S N O G I E M Ô T N A F N U  
Q H P L O A T Q N N C O M B A T T R E U  
U T J E U É N U I K R P W P J F I K R J  
E R Z V N G L F M A D U N G É A N T F Z  
G U É R T I A R A P P A Z F C T U B E L  
V R N O I T O P E N U T G K U N E F É E