

Realidades 3 (Chapter 8)

R J E G U E R R A C V E O R N Ó I S I M
P T A L C Z E M E C M R X R X A M W J L
H E O O D A T L U S E R A P E O R M K J
R F D R I P M W Á Z R P W L U D H C U Y
V L O A R R N R X R N A O N I L O C O D
D F M A L E A J A G Ó G T D A M S P R A
E S I M I B H D K Y I O A N E C I A O D
S O N O E B N I H R C B A F E R O S R E
C R A I L U C H A R C E I O R R O P A I
O E R D F P A G V A U R N R T I F S É R
N N R I B S E B A Z R N O A F E C N O A
O O E L C L A D A U T A L P E Z R A E V
C I I F L L O A L L S R O U D A D I N U
I S T L C P R G L E N E C C L T N Q I O
D I A Ó T M Z E A J O K U O Q E O N J L
O M N A A M L T T O C X E R J Y V A H R
W U R V I R O M A N O X Y U O A Q Z R E
Q O C I N Ú T I B J H W D F D P W A G J
C O N Q U I S T A Y P Í I I Q Z E R O A
I N D Í G E N A Y P O I R E P M I O A Q

JEW
ARAB
ARCH
TIME
UNITY
WEAPON
COLONY
VARIETY
RAILING
AFRICAN
TO EXPEL
POWERFUL
TO OCCUPY
MISSIONARY
TO ASSIMILATE

WAR
LAND
TILE
ROMAN
TOWER
BATTLE
EMPIRE
TO FACE
MISSION
LANGUAGE
EUROPEAN
CONQUEST
CHALLENGE
TO DOMINATE
UPON ARRIVING

MIX
ONLY
RACE
POWER
RESULT
NATIVE
BALCONY
UNKNOWN
TO RULE
TO FIGHT
TO FOUND
TO ADOPT
TO INVADE
CONSTRUCTION

Solution

R J E G U E R R A C V E O R N Ó I S I M
P T A L C Z E M É C M R X R X A M W J L
H E O O D A T L U S E R A P E O R M K J
R F D R I P M W Á Z R P W L U D H C U Y
V L O A R R N R X R N A O N I L O C O D
D F M A L E A J A G Ó G T D A M S P R A
E S I M I B H D K Y I O A N E C I A O D
S O N O E B N I H R C B A F E R O S R E
C R A I L U C H A R C E I O R R O P A I
O E R D F P A G V A U R N R T I F S É R
N N R I B S E B A Z R N O A F E C N O A
O O E L C L A D A U T A L P E Z R A E V
C I I F L L O A L L S R O U D A D I N U
I S T L C P R G L E N É C C L T N Q I O
D I A Ó T M Z E A J O K U O Q E O N J L
O M N A A M L T T O C X E R J Y V A H R
W U R V I R O M A N O X Y U O A Q Z R E
Q O C I N Ú T I B J H W D F D P W A G J
C O N Q U I S T A Y P Í I I Q Z E R O A
I N D Í G E N A Y P O I R E P M I O A Q